

Bases para la Competencia INTECNOLOGÍA 2017

A. Descripción:

La Competencia de Proyectos Tecnológicos, representa una excelente oportunidad para poner en práctica todos los conocimientos adquiridos y la creatividad inherente a las actividades ingenieriles, así como también la oportunidad de desarrollar una idea, que bien podría convertirse en las bases para la creación de una empresa de éxito.

Los participantes de la competencia deben desarrollar soluciones tecnológicas a un problema presentado, ya sea del sector industrial y/o social. Estas soluciones tecnológicas han de ser desarrolladas por equipos de estudiantes, orientados preferiblemente por un docente. Para la misma se hará imprescindible la creación de un prototipo funcional de su proyecto.

B. Objetivo general:

Fortalecer la formación integral del estudiante, promoviendo el ingenio, el talento, la creatividad, la investigación y la vinculación de los programas de las diferentes áreas académicas, a través de la formulación de proyectos que den solución a una problemática de los sectores productivos y/o la sociedad en general.

C. Participantes:

El concurso está dirigido inicialmente a los estudiantes de las distintas carreras del Área de Ingeniería de INTEC, sin embargo, es posible la integración de estudiantes de las demás áreas académicas.

Los equipos de trabajo han de estar compuestos con un máximo de 4 estudiantes, bajo la supervisión de un docente (preferiblemente). En caso de ser necesaria la integración de otro estudiante por la complejidad del proyecto, será sometido a aprobación. Es deseable que los estudiantes de cada grupo, pertenezcan a carreras distintas, para lograr mayor eficacia en las soluciones presentadas.

D. Requisitos de la Competencia:

- Los proyectos han de realizarse a partir de equipos de trabajo constituidos con un máximo de 4 estudiantes, es deseable la asesoría de un docente y la multidisciplinaria en los equipos.
- Se hace imprescindible el desarrollo de un prototipo funcional, de la solución presentada.
- Los proyectos deben ser autoría original de los participantes.
- Los proyectos deben ser de innovación tecnológica, de una nueva aplicación de tecnologías ya existentes o proponiendo tecnologías emergentes.

- Todos los proyectos deben ser exhibidos en su stand correspondiente en la Feria, por el equipo que lo desarrolló.
- Los proyectos deberán plantear una solución a una problemática real de la industria y/o la sociedad, tanto de las comunidades rurales como en las zonas urbanas.

E. Criterios de Evaluación

Para la competencia se seleccionará un jurado formado por:

- Un representante del sector industrial
- Un representante del sector gubernamental
- Tres representantes de las áreas docentes
 - Uno del Área de Negocios
 - Dos del Área de Ingeniería

Cada grupo ha de presentar y defender su propuesta ante el jurado. Para la evaluación de los mismos el jurado ha de tomar en cuenta lo siguiente:

- Cumplimiento con todos los requisitos del concurso
- Originalidad de solución presentada (Innovación)
- Aporte al desarrollo tecnológico del país
- Viabilidad financiera del mismo
- Viabilidad comercial
- Impacto ambiental

F. Premiaciones

En las evaluaciones se han de seleccionar los tres mejores proyectos, respectivamente obteniendo los mismos un primer, segundo y tercer lugar.

Los premios pueden variar, según la posición, sin embargo todos recibirán una certificación institucional por el lugar alcanzado, pre-incubación del proyecto y publicación en revistas institucionales y periódicos.

G. Inscribe tu proyecto:

- **Etapa 1. Inscripción de equipos**

Debe llenar el FORMULARIO DE INSCRIPCIÓN antes del 30 julio, 2017.

Los equipos deben nombrar un Representante y un Nombre Oficial, el que será utilizado para todas las comunicaciones entre los participantes y la organización del concurso.

Una vez llenado el formulario de inscripción, se realizará una evaluación de pertinencia (grado de conformidad con las bases) y duplicidad (si se trata de una iniciativa ya existente). Luego se le informara al líder el equipo si su proyecto aplica para la competencia.

- **Etapa 2. Desarrollo de Prototipos Funcionales**
El desarrollo de un prototipo funcional a escala real, en los casos que lo amerite y sea posible, ha de ser creado en esta etapa.
La presentación de un “Dummy”, (prototipo a escala, no funcional), en los casos que lo amerite, es deseable.
- **Etapa 3. Presentación de Prototipos Funcionales**
Los proyectos serán expuestos y presentados a la comunidad Inteciana durante los dos días de la feria INTECNOLOGIA, para su evaluación y premiación el día 23 de septiembre. El equipo debe comprometerse a tener por lo menos un representante en el stand durante los días de la feria (21,22 y 23 de septiembre de 2017).